EYET – Eye Tracking

2 610 € HT /particip.

Cette formation a pour objectif de mieux vous faire comprendre comment utiliser l'oculométrie. A la fin des 3 jours de formation, les participants maîtriseront l'utilisation de cette technologie dans leur tests utilisateurs et sauront analyser les données.

DOMAINE	NIVEAU	PRE-REQUIS	DUREE	LOCALISATION
UX	Débutant	Bases en UX Research	3j – 21h	Sophia/Distanciel

A qui s'adresse ce cours

Cette formation s'adresse à UX Designers et User Researchers

Objectifs pédagogiques

- Évaluer les avantages et contraintes d'un test eye tracking
- Expliquer les bases de l'oculométrie cognitive
- Utiliser les eye trackers Tobii (mise en œuvre d'un protocole, enregistrement des données, analyses)

Compétences visées

- Capacité à préparer, animer et analyser des données issues de tests avec emploi d'un Eye Tracker

Méthodes & moyens pédagogiques

- Exposés théoriques
- Études de cas pratiques
- Travaux en groupe
- Supports de cours au format PDF, disponibles sur la plateforme SmartOF.

Modalités d'évaluation

- En amont recueil des besoins + questionnaires d'auto - positionnement
- Évaluation continue lors des ateliers pratiques, et mises en situation
- QCM

COMPETENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent cette formation sont des spécialistes en UX Research et oculométrie cognitive.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

· Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
· À l'issue de chaque stage ou séminaire, Ludotic fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
· Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme CAILLET, RAF et référente handicap, à l'adresse fiona.caillet@ludotic.com, pour étudier avec vous les adaptations possibles.

Programme détaillé

Jour 1

Partie Théorique : les fondamentaux

- Rappels de psychologie cognitive : l'attention, la perception, la mémoire
- L'œil humain : acuité visuelle et mouvements oculaires (saccades, fixations)
- De la lecture à la compréhension de textes
- De la lecture linéaire à la lecture des hypertextes

L'oculométrie cognitive

- Étudier l'exploration visuelle d'une IHM
- Étudier la compréhension d'une IHM
- Étudier l'impact émotionnel d'une IHM
- La littérature disponible : panorama

Jour 2

Méthodologie de la recherche expérimentale et Eye Tracking

- Rappel des bases de la méthode expérimentale
- Le montage d'une expérience : VI, VD, plan expérimental
- L'Eye Tracking pour des tests d'ergonomie : quelles contraintes
- L'Eye Tracking pour des tests d'ergonomie : quel ROI
- Dispositifs *remote* et dispositifs *glasses*

Oculomètres Tobii

- La préparation d'un test avec Tobii Prolab
- La conduite d'un test avec Tobii Prolab
- L'analyse des données avec Tobii Prolab

Jour 3

Exploiter les données Eye Tracking

- Cartes de chaleur et gazeplots
- AOI et statistiques descriptives
- Le traitement statistique des données : rappel des méthodes statistiques courantes
- Pour aller plus loin : la mesure de la charge cognitive

Exemples de livrables Eye Tracking

- EyeTracking et exploration de sites Web
- EyeTracking et exploration de logiciels métier
- EyeTracking et exploration des jeux vidéo

Travaux pratiques

- Montage d'un protocole de test Eye Tracking

Informations complémentaires

Sanction de la formation : Attestation de fin de formation remise au participant ayant suivi l'intégralité de la session. Cette formation ne prépare pas à une certification enregistrée au RNCP ou au Répertoire spécifique.

Délais d'accès : Sessions inter-entreprise : dates annoncées sur le site web Ludotic (www.ludotic.com), inscriptions closes 2 semaines avant le début de la formation. Sessions intra-entreprise et sur mesure : dates et délai définis avec vous lors de l'établissement du devis.

Configuration technique : logiciels Tobii Manager, Tobii Controller et Tobii Pro Lab installés sur les postes.

Financement : Formation finançable par votre entreprise, notamment au titre de son plan de développement des compétences. Une prise en charge partielle peut être demandée à votre OPCO, selon ses critères et sous réserve de son accord préalable.

Résultats : les indicateurs de résultats de nos formations (taux de satisfaction, d'atteinte des objectifs et d'abandon, avec leur méthode de calcul) sont publiés sur www.ludotic.com.

Déclaration d'activité : enregistrée sous le n° 93 06 05956 06. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.